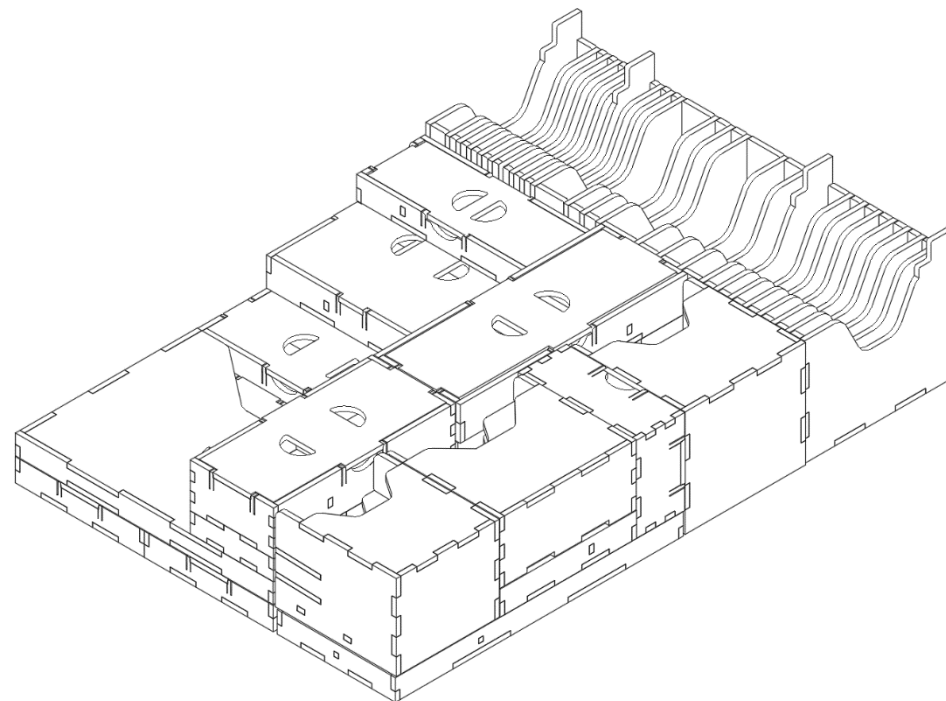


1. Upewnij się, że masz wszystkie potrzebne narzędzia i materiały do złożenia insertu.  
Zalecane narzędzia: klej do drewna (np. Wikol lub Dragon), ręcznik papierowy, patyczki higieniczne, papier ścierny, nóż segmentowy z łamanym ostrzem.
2. Rozłóż drewniane arkusze na stole i upewnij się, że nie brakuje żadnego elementu. Przed wyjęciem / wypchnięciem elementów z arkusza, upewnij się, że wiesz, skąd pochodzi każdy element, aby uniknąć pomyłek. Zalecamy składanie każdego pojemnika oddzielnie aby uniknąć pomyłek.
3. W paczce mogą znajdować się pojedyncze elementy, jeżeli ich pierwowzory w wypraskach, zawierają jakąś wadę (niedocięcie, słaby grawer itp.).
4. Postaraj się wypchnąć poszczególne elementy z drewnianych arkuszy. Jeżeli pojawi się trudność z wypchnięciem któregoś z elementów, zalecamy użycie noża. Zdejmij z pleksi (jeżeli występuje w zestawie) folię ochronną znajdującą się po obu stronach (nie dotyczy strony na której znajduje się grawer).
5. Zalecamy aby początkowo złożyć każdy pojemnik bez kleju aby uniknąć pomyłek.
6. Jeżeli łączenie poszczególnych elementów powoduje trudności, zastosuj odpowiednie techniki, takie jak szlifowanie lub delikatne nacięcie nożykiem, aby dopasować je do siebie.
7. Połącz elementy przy użyciu niewielkiej ilości kleju. Nadmiar kleju usuń za pomocą patyczków higienicznych, wykałaczki lub ręcznika papierowego.
8. Pozostaw połączone elementy do wyschnięcia na tak długo jak zaleca producent użytego kleju.
9. Jeżeli planujesz pomalować swój insert, upewnij się, że użyty lakier bądź bejca są odpowiednie do zastosowania ze sklejką brzożową.
10. Jeżeli źle dopasowałeś jakieś elementy a klej zdążył już związać, postaraj się delikatnie i równomiernie rozłączyć poszczególne elementy. Następnie zeszlifuj bądź delikatnie zeskrob zaschnięty klej i kontynuuj składanie zgodnie z instrukcją.
11. Umieszczając insert w pudełku upewnij się czy każdy element jest prawidłowo zorientowany względem pudełka. Nie wciskaj żadnych elementów na siłę.

W razie jakichkolwiek problemów lub wątpliwości skontaktuj się z producentem:  
[kontakt@luckygraw.pl](mailto:kontakt@luckygraw.pl).

## Insert do gry

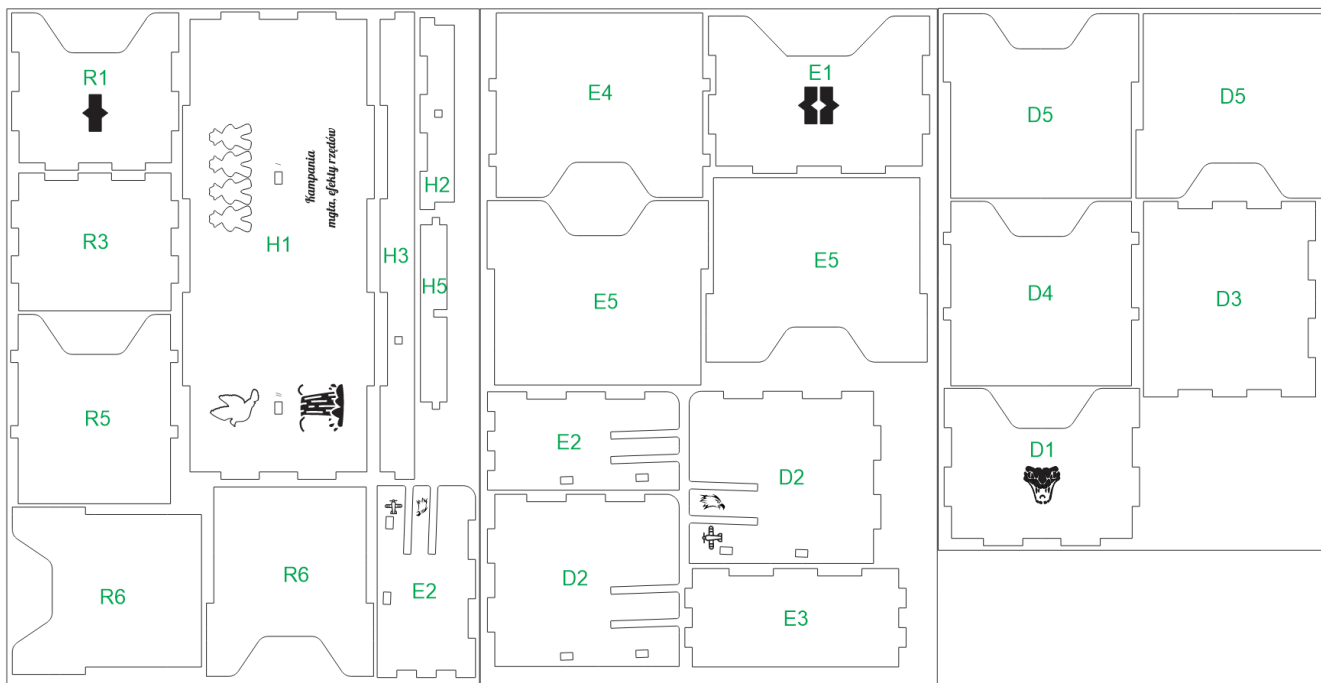
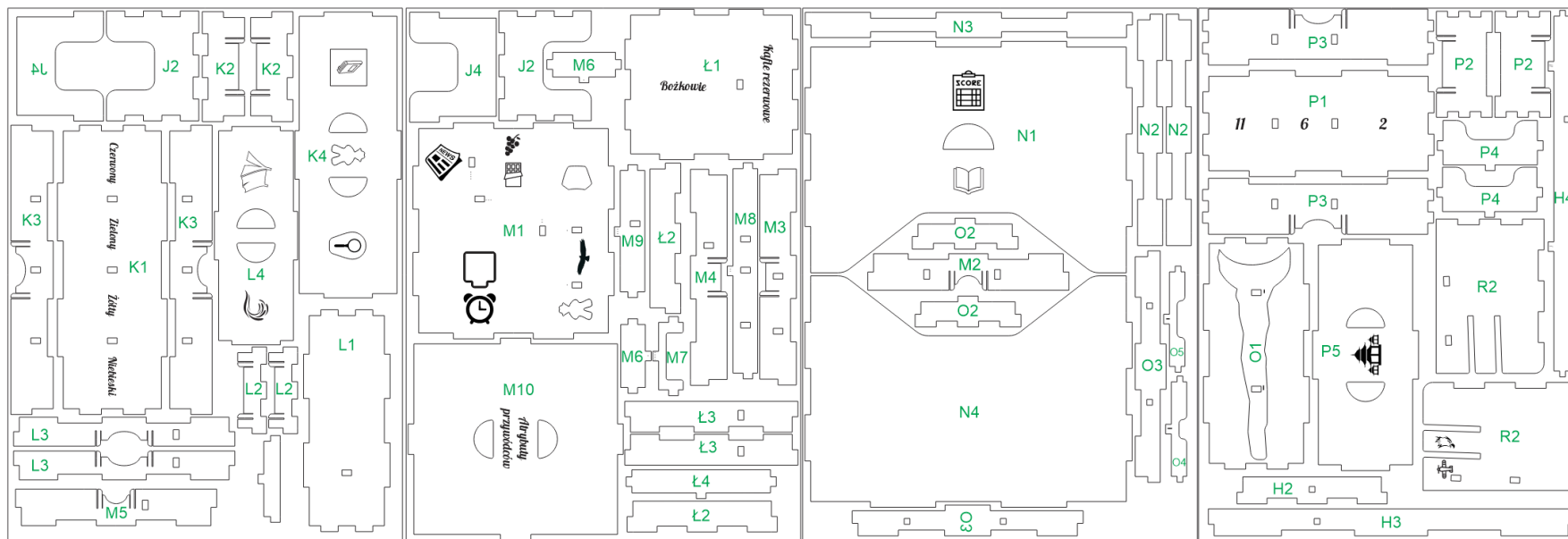
### Zaginiona Wyspa Arnak z dodatkami Poszukiwacze Ekspedycji, Poszukiwania Ekspedycji



www.  GRaw .pl

[www.facebook.com/luckygraw4](https://www.facebook.com/luckygraw4)

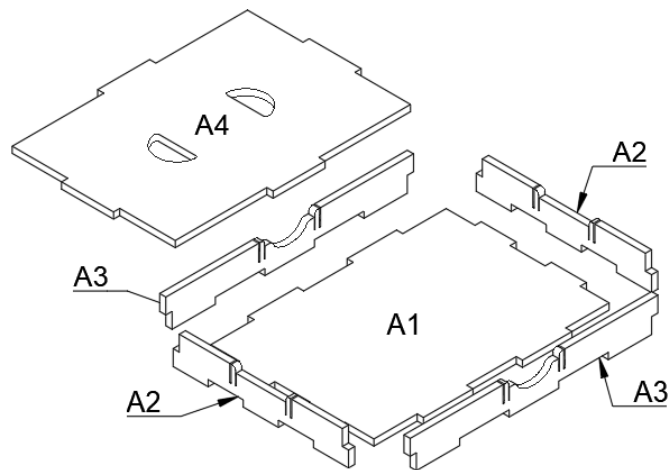




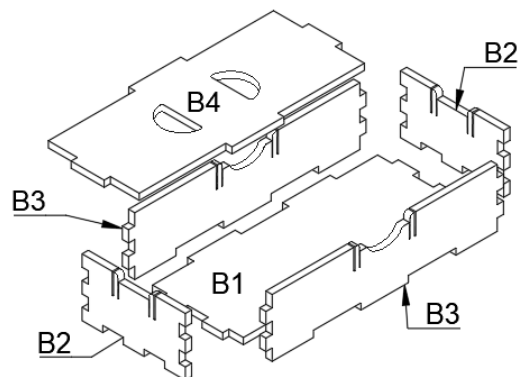
**Instrukcja umieszczenia insertu  
w skrzyni**



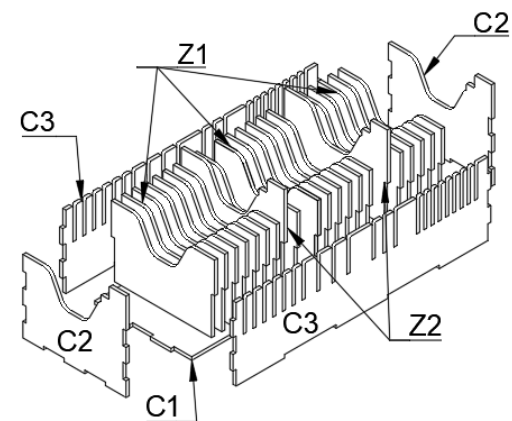
# Instrukcja składania poszczególnych pojemników:



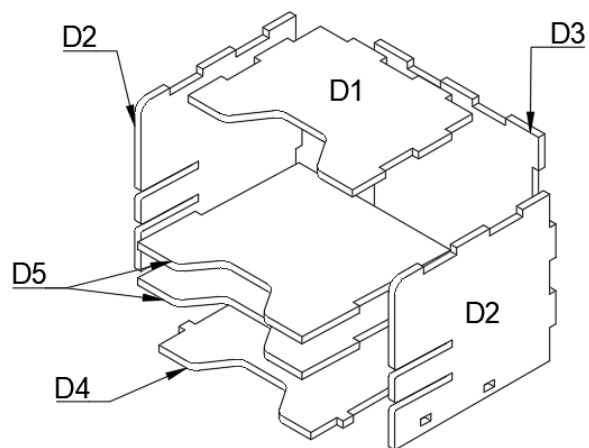
A: Żetony kompasów / monet (2 pudełka)



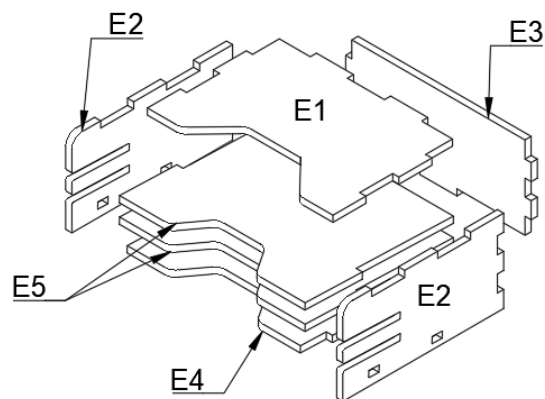
B: Groty strzał / tabliczki / klejnoty (3 pudełka)



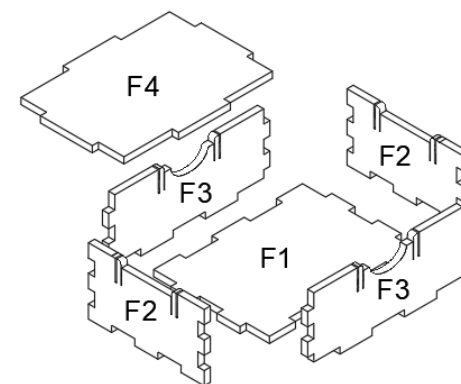
C: Karty



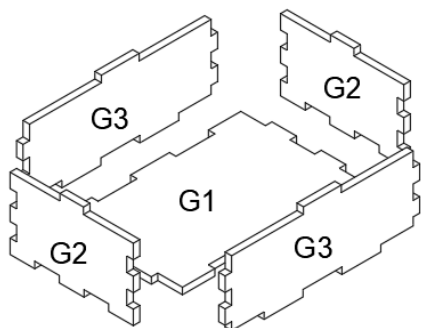
D: Kafle strażników



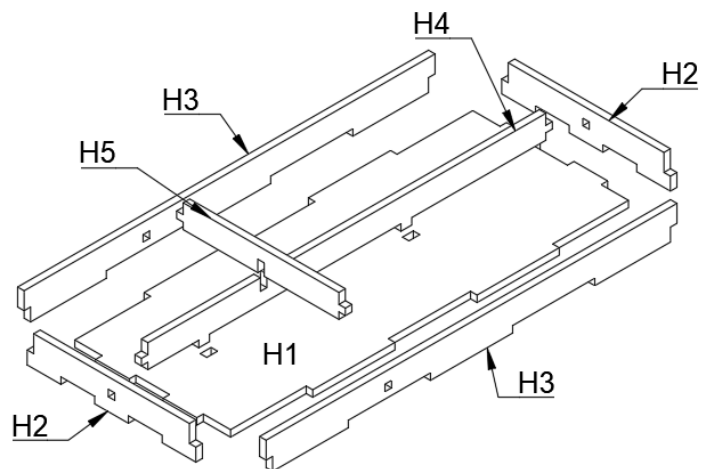
E: Kafle stanowisk archeologicznych II



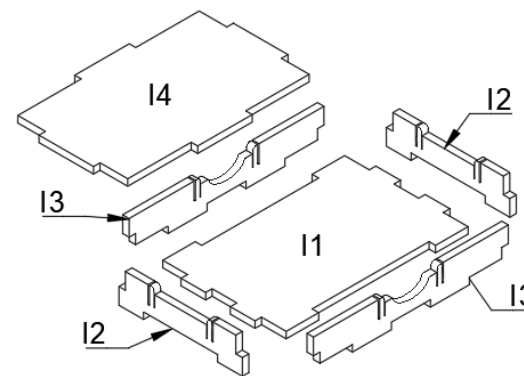
F: Nagrody naukowe



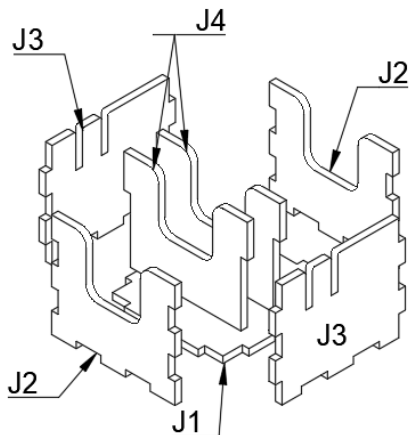
G: Kafle solo



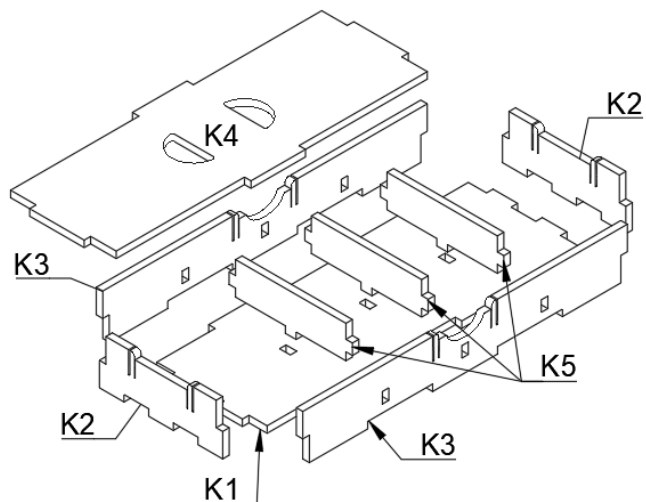
H: Żetony gołębi, kafelek mgły / wodospadu, nakładka z efektami rzędów, pionki archeologów (4 czerwone)



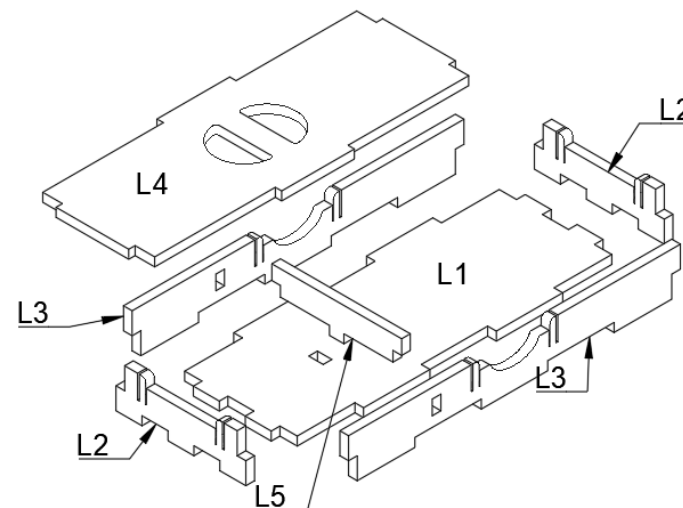
I: Żetony ról do losowania



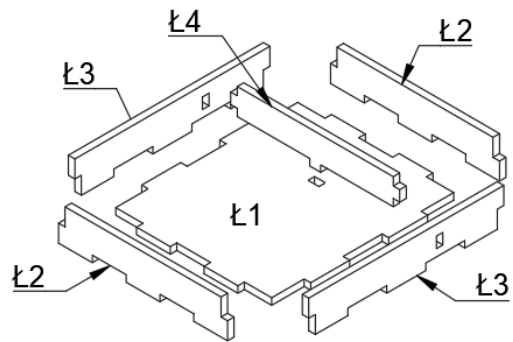
J: Kafle asystentów



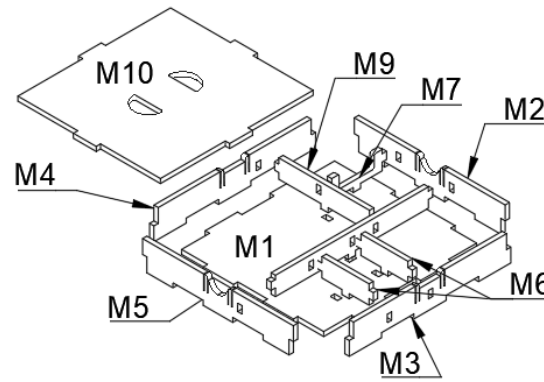
K: Pionki archeologów, znaczniki badań



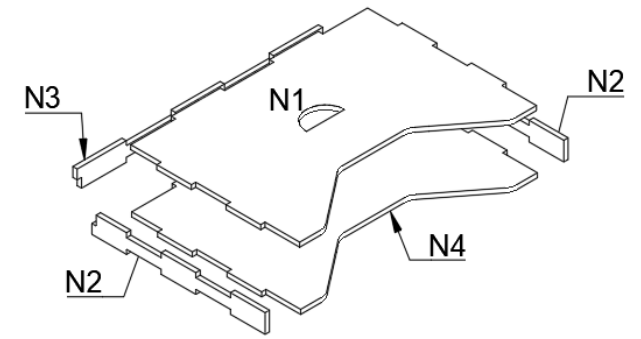
L: Planszетки graczy, żetony blokady



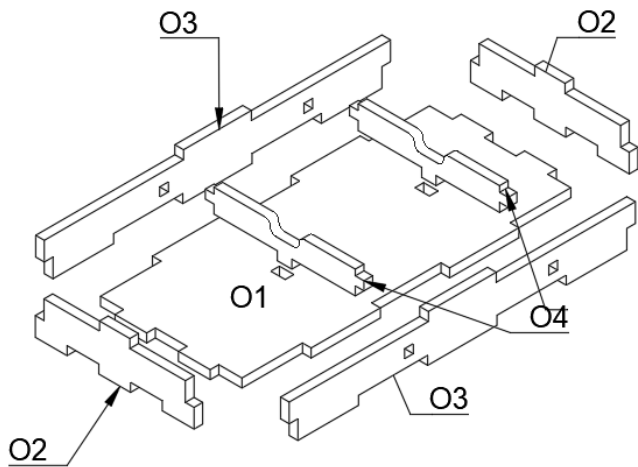
Ł: Żetony bożków, żetony rezerwowe



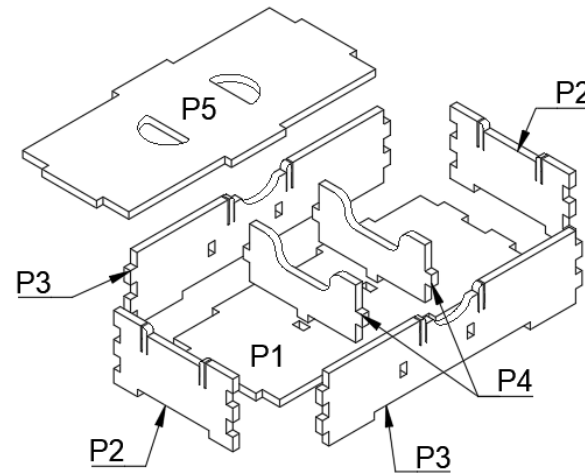
M: Atrybuty przywódców



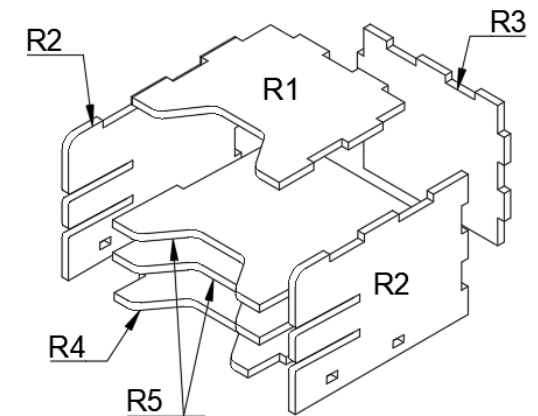
N: Notesy punktacji, księga kampanii karty pomocy



O: Berła



P: Świątynie



R: Stanowiska archeologiczne I